Муниципальное бюджетное учреждение
«Центр мониторинга и сопровождения образования»
(МБУ «ЦМиСО»)

ПРИКАЗ

от 15 января 2024 года **№ 4**

О проведении межмуниципального Scratch -
Battle по креативному программированию

На основании основных положений Устава центра мониторинга и сопровождения образования

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить положение о проведении межмуниципального Scratch - Battle по креативному программированию среди обучающихся 5-6 классов школ города Рязани и Рязанской области (Приложение 1).
2. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя директора Шаршкову И.В.

Приложение в 1 экз. на 3 л.

Директор Т.К. Харькова

МБУ «ЦМиСО»

Котыхова Е.В.
(4912) 92-87-57

Приложение 1

Положение
о проведении межмуниципального Scratch-Battle
по креативному программированию среди обучающихся 5-6 классов школ
города Рязани и Рязанской области

Общие положения

Организаторами Scratch-Battle по креативному программированию среди обучающихся 5-6 классов города Рязани и Рязанской области (далее - Scratch-Battle) является детский технопарк «Кванториум» на базе МБОУ «Школа № 60/61» (далее – Школьный Кванториум) при содействии МБУ «ЦМиСО» и АНО «Цифровой регион».

Школьный Кванториум разрабатывают задания, формируют состав жюри, проводят все этапы мероприятия, подводят итоги, изготавливают дипломы, проводят награждение победителей и призеров, публикуют итоги на сайте https://sh6061-ryazan-r62.gosweb.gosuslugi.ru/kvantorium/ в разделе «Мероприятия» и в официальной группе https://vk.com/kvantorium_soyuz.

МБУ «ЦМиСО» организует информационное обеспечение по школам, публикует Положение и итоги Scratch-Battle на сайте www.cmiso.ru.

Цели и задачи

Выявление и развитие творческих способностей обучающихся, а также получение первоначального практического опыта в креативном программировании на языке Scratch.

Задачи:

– создать среду, в которой обучающиеся продемонстрируют свои знания и умения в программировании;

– активизировать интерес обучающихся к интеллектуально-творческой деятельности;

– повысить мотивацию обучающихся к программированию и созданию интересных проектов.

Участники

В Scratch-Battle принимают участие индивидуально обучающиеся образовательных организаций города Рязани и Рязанской области. Количество участников от школы не ограничено.

Возрастная группа участников: 5 - 6 классы.

Порядок проведения

Сроки проведения Scratch-Battle с 01 февраля 2024 года по 10 марта 2024 года.

До 14 февраля 2024 года (до 23:00) необходимо подать заявку на почту pamsch601@gmail.com (тема письма Заявка на участие в Scratch-Battle). В заявке указать: фамилию и имя участника (участников), класс и школу, фамилию, имя, отчество, должность, электронную почту наставника для связи и желаемый формат участия (дистанционный 1 и 2 этапы или дистанционный и очный 1, 2 и 3 этапы) (приложение 1).

Кроме того, обязательно! для участия родителям участников необходимо подать заявку в системе Навигатор дополнительного образования Рязанской области по ссылке

https://р62.навигатор.дети/activity/970/?date=2024-03-06

Регламент проведения

1 этап (дистанционный)

С 1 февраля 2024 года по 15 февраля 2024 года включительно до 23:00.

Все участники индивидуально проходят тестовые задания (в любое удобное для них время) для определения уровня теоретических знаний по алгоритмизации и программированию.

Тестирование проходит на сайте **https://myquiz.ru/** (код доступа предоставляется организатором на почту **указанную в заявке**).

2 этап (дистанционно)

С 3 февраля 2024 года по 28 февраля 2024 года включительно до 23:00.

На второй этап проходят все участники предыдущего этапа, набравшие проходной балл[1]. На почты наставников организаторы присылают задание второго творческого этапа с подробными инструкциями. Творческий проект выполняет каждый участник по теме определяемой организаторами. Творческий проект должен быть отправлен не позже 28.02.2024 23:00.

С 01 по 3 марта проводится экспертная оценка присланных творческих работ по критериям указанным в приложение 2.

Участники, принимающие участие только дистанционно получают сертификат и дипломы I, II и III степени в зависимости от набранных баллов за два этапа.

Результаты второго этапа и работы набравшие максимальный балл публикуются в официальной группе https://vk.com/kvantorium_soyuz и на сайте школы https://sh6061-ryazan-r62.gosweb.gosuslugi.ru/kvantorium/ в разделе «Мероприятия»

3 этап (очно) 6 марта 2024 года (**дата может быть изменена**!) на базе Школьного Кванториума (г. Рязань, ул. Новаторов д.21).

На третий этап приглашаются 15 участников успешно набравшие максимально возможные баллы второго этапа.

На третьем этапе участники выполняют задания в среде программирования Scratch. Каждое из представленных заданий оценивается решением жюри. По результатам составляется рейтинговая таблица и определяется победитель и призеры.

Жюри конкурса

Жюри обладает исключительным правом определения правильности решения, определения победителей и дисквалификации участников. Жюри разбирает вопросы, возникающие в результате непредвиденных событий и обстоятельств. Решения жюри окончательны и обжалованию не подлежат.

В состав жюри входят педагоги дополнительного образования Школьного Кванториума.

Подведение итогов и награждение участников

Победителем Scratch-Battle становится участник, набравший наибольшее количество очков по итогам второго и третьего этапа. При одинаковом количестве баллов у участников (1,2,3 места) проводится Battle-викторина.

Победители и призеры награждаются дипломами и ценными призами. Участники и наставники Scratch-Battle очного этапа награждаются сертификатами. Участникам дистанционных этапов на электронные почты рассылаются сертификаты участия в Scratch-Battle в течение 14 рабочих дней после окончания последнего этапа.

---

[1] Проходной балл определяют организаторы мероприятия по результатам первого этапа.

Контакты организаторов

Приходько Алексей Михайлович, pamsch601@gmail.com, 8(960) 572-81-45
Марцинкевич Елена Евгеньевна, meesch601@gmail.com, 8(915) 620-31-73

Особые положения

Участники Scratch-Battle представляют организаторам право:

– на публичное использование своих работ (проектов), представленных на Scratch-Battle и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;
– обработку своих персональных данных.

Участие в Scratch-Battle означает полное согласие и принятие правил данного Положения.

Приложение 1

На официальном бланке школы

Заявка на участие
в межмуниципального Scratch-Battle по креативному программированию
среди обучающихся 5-6 классов
школ города Рязани и Рязанской области

№ п/п	**Фамилия Имя участника**	**Класс**	**ФИО наставника, должность, телефон, e-mail**	**Желаемый формат участия**[2]

[2] Дистанционный 1 и 2 этапы или дистанционный и очный 1, 2 и 3 этапы