



**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ
РЯЗАНСКОЙ ОБЛАСТИ**

ул. Каширина, д. 1, Рязань, 390000.
Тел./ факс: (4912) 51-51-52 (доб. 100, 900)/ (4912) 51-51-52 (доб. 555), E-mail: post@min-obr.ru
ОКПО 00073507, ОГРН 1026201268840, ИНН/КПП 6231012766/ 623401001

15.02.2019 № 99/12-1707 Начальникам муниципальных
органов управления образованием,
руководителям подведомственных
образовательных организаций

На № _____ от _____

О проведении IV Общероссийского
фестиваля интеллектуальных игр
«Звездапад-2019»

Уважаемые коллеги!

Министерство образования и молодежной политики Рязанской области сообщает о том, что Российская ассоциация интеллектуальных клубов и Московский Центр интеллектуальных игр «Сириус» 21 апреля 2019 года проводят в Москве IV Общероссийский фестиваль интеллектуальных игр для школьников «Звездапад-2019».

В фестивале принимают участие учащиеся образовательных учреждений в трех основных категориях: 5-6, 7-8, 9-11 классы.

Номинации фестиваля – динамичные командные интеллектуальные игры: «Что? Где? Почему?», «Своя игра», «Даугавпилс», «Эрудит – квартет», «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок».

Председатель Федерального игрового жюри, сопредседатель оргкомитета Ужакина Елена Вадимовна, тел.: 8 (916) 727-13-27.

Приложение: Положение о проведении фестиваля на 4 л. в 1 экз.

Заместитель министра

Д.А. Донсков



РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ
МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»
<http://moskvasirius.ru>

Положение
о проведении IV Общероссийского фестиваля
интеллектуальных игр «ЗВЕЗДОПАД-2019»
для школьников 5-6 / 7-8 / 9-11 классов

г. Москва, 2019 г.

Позвонить: 8-916-727-13-27, 8-915-096-88-36



1. Общие положения

1.1. Общероссийский фестиваль интеллектуальных игр «Звездопад-2019» для учащихся образовательных учреждений, далее - Фестиваль, проводится Российской ассоциацией интеллектуальных клубов, Московским Центром интеллектуальных игр «Сириус», на базе Московского университета «Синергия».

1.2. Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением.

2. Цели и задачи Фестиваля

- Определение сильнейших команд образовательных учреждений РФ, выявление талантливых детей и подростков, их популяризация;
- вовлечение школьников в интеллектуальное творчество;
- содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию;
- повышение лидерской активности и конкурентоспособности талантливых школьников;
- развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы;
- популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга детей и подростков;
- совершенствование форм и методов организации интеллектуально- познавательных мероприятий.

3. Место и сроки проведения

Фестиваль проводится в один день **21 апреля 2019 года с 10.00 до 17.00.** Регистрация команд с 09.30 до 10.00. по адресу: г.Москва, метро Семёновская, Измайловский вал, 2.

4. Условия проведения Фестиваля

4.1. В Фестивале принимают участие команды, в составе которых учащиеся любых образовательных учреждений Российской Федерации, соответствующих указанным категориям: 5-6 классы; 7-8 классы; 9-11 классы. Количество команд от одного образовательного учреждения неограниченно.

4.2. Порядок подачи заявки: органы управления образованием, образовательные учреждения, региональные руководители площадок, инициативные группы формируют команду(ы), и подают заявку на участие в Фестивале на сайте <http://moskvasirius.ru/>, прямая ссылка на мероприятие: <http://moskvasirius.ru/zvezdopad-2019/>. Контактное лицо: Ужакина Елена Вадимовна (8-916-727-13-27, 8-915-096-88-36).

Список команд-участниц Фестиваля, вся предварительная и последующая информация, итоги и результаты игр, прочие данные будут опубликованы на этой же странице сайта.

Оргкомитет имеет право отказать в участии команде без объяснения причин.



4.3. Состав команды: от 4 до 6 человек.

4.4. Каждый участник (знаток) Фестиваля оплачивает организационный взнос в размере 600 рублей. Взнос не является коммерческой прибылью организаторов и направляется на организацию и проведение мероприятия, обеспечение наградным материалом.

Внести организационный взнос необходимо до 20 апреля по безналичному расчёту. Способы внесения взноса указаны в форме при подаче заявки. Возможно участие команды по гарантийному письму.

Проезд, питание и, при необходимости, проживание команд за счёт командующей стороны.

5. Порядок проведения Фестиваля для каждой категории

Время	Номинации Фестиваля	Условия проведения			Прим
		9-11 кл.	7-8 кл.	5-6 кл.	
10.00 – 10.20		Открытие фестиваля			
10.20 – 12.00	«Что? Где? Почему?»	2 тура по 7 вопросов	2 тура по 6 вопросов	2 тура по 5 вопросов	
12.00 – 12.30	«Своя игра»	4 темы	4 темы	4 темы	
12.30 – 13.00	«Даугавпилс»	7 заданий	7 заданий	7 заданий	Остаётся 16 команд
ПЕРЕРЫВ		13.00 – 14.00 разыгрываются комплекты наград ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОГО БИАТЛОНА: Масстарт, Спринт (юноши), Спринт (девушки), Микс			
14.00 – 15.00	«Эрудит-квартет»	8 тем	8 тем	8 тем	Остаётся 8 команд
15.00 – 16.50	«Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок»	Групповой этап по 4 команды в группе + финал	Групповой этап по 4 команды в группе + финал	Групповой этап по 4 команды в группе + финал	
16.50 – 17.00		Закрытие фестиваля, вручение наград, дипломов			

Краткое описание номинаций.

5.1.	«ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?» (ЧГП) Правила игры близки спортивному варианту игры «Что? Где? Когда?». Если команда сдаёт ответ в первые 15 сек., то за правильный ответ она получает +3 очка, или -3 за неправильный ответ. Если команда сдаёт ответ во вторые 15 сек. (с 16-й по 30-ю секунду), то получает +2 очка за правильный ответ или -2 очка за неправильный. Если команда сдаёт ответ в пределах временного интервала с 31-ой по 70-ю секунду, то отрицательных баллов не получает, а за правильный ответ получает +1 балл. Команда имеет право один раз за игру оставить двух игроков за столом и удвоить очки за правильный ответ, и оставить одного игрока, утроив очки за правильный ответ.
5.2.	«ДАУГАВПИЛС» (Д) Интеллектуальная игра, состоящая из множества конкурсных заданий: ребусов, шарад, головоломок, загадок, логических задач, сканвордов, кроссвордов, sudoku и пр. Итог подводится суммированием баллов, полученных за каждое правильно выполненное задание.
5.3.	«СВОЯ ИГРА» (командное первенство) (СИ) Игра, в которую играет вся команда в общем зачете. Командам раздаются бланки для ответов. Называются темы. Вопросы тем разбиты по категориям сложности от 10 до 50. Правила игры традиционны для спортивного варианта игры.



5.4.	«ЭРУДИТ-КВАРТЕТ» (ЭК) Игра, которая играется в стиле «Своей игры». В каждом раунде за игровой модуль выходят по 1 игроку от команды. Тема раунда оглашается заранее, чтобы капитан смог выставить самого подготовленного в данной теме игрока. Представители всех команд играют одновременно. Все игроки команды играют по очереди.
5.5.	«ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЕ ШОУ «Ворошиловский стрелок» (ВС) Интеллектуальная игра, в которой одна команда играет против другой. Игроки играют за игровыми модулями. Участникам задаются вопросы. Давая правильные ответы, игроки выводят соперников из игры. Победу одерживает та команда, которая первая удалит всю команду соперников. Подробнее с правилами игры можно ознакомиться в документах группы https://vk.com/vstrelok_federal
5.6.	«ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ БИАТЛОН» Проходит в стиле «Прямых поединков» игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок». В заявке в обязательном порядке необходимо напротив каждого игрока указать, в каких номинация будет играть игрок. Игроки, не заявленные в номинацию в заявке, к участию в ней не допускаются. В Масстарте могут участвовать все игроки команды, в Миксе – любые два игрока. В Спринте юношеском – любые юноши, в Спринте женском – любые девушки.

6. Определение победителей Фестиваля

6.1. После проведения номинаций «Что? Где? Почему?», «Даугавпилс», и «Своя игра» Игровое жюри подводит итоги по сумме набранных командами мест и расставляет их с 1 по окончательное место в каждой категории. Команды, занявшие первые 16 мест, продолжают играть, остальные команды выбывают.

6.2. По итогам «Эрудит-квартета» 8 команд категории продолжают играть в «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок». Остальные команды выбывают. Игра проходит в группах по 4 команды, посев определяется общим рейтингом. Победители групп (1-2 место) играют Прямые поединки, которые определяют победителя и призёров Фестиваля.

7. Награждение

7.1. Победители Фестиваля, команды, занявшие 1, 2 и 3 место в каждой категории, награждаются кубком, золотыми, серебряными и бронзовыми медалями соответственно, Дипломами победителей.

7.2. Все команды награждаются Дипломами участника Фестиваля, а руководители делегаций (руководители учреждений по просьбе руководителя делегаций) Благодарственными письмами.

Председатель Совета РАИК,
Руководитель оргкомитета

В.А. Задорожный

Ужакина Елена Вадимовна
Тел.: 8-916-793-73-11
E-mail: Advokat555@yandex.ru